



## **Competizione europea online con 'Scientific Game'**

### **Progetto europeo MEDREGION - Università del Salento**

#### **Monitoraggio e protezione degli ecosistemi marini del Mediterraneo**

Se volete mettere alla prova le abilità dei vostri studenti nel campo del **monitoraggio e protezione degli ecosistemi marini del Mediterraneo** con un Game online rivolto a studenti (dai 10 anni in su) provenienti da scuole di Grecia e Italia, potete partecipare alla **competizione europea online che si disputerà nel mese di Maggio 2021 in un'unica giornata**.

La competizione consisterà nel giocare con uno **Scientific Game** che permetterà ai vostri studenti di approfondire, in modo divertente, tematiche ecologiche riguardanti gli ecosistemi marini, gli impatti ambientali su questi ecosistemi, la loro gestione e conservazione. In particolare, si approfondiranno aspetti della gestione e conservazione del Mar Mediterraneo attraverso la Direttiva Quadro sulla Strategia Marina (MSFD) per il raggiungimento del cosiddetto "buono stato ambientale" (GES) del mare.

**Per partecipare** è necessario iscrivere uno o più squadre (non ci sono regole particolari nell'organizzazione della squadra) alla piattaforma <https://medregion.scientificgame.unisalento.it/> nella sezione 'Sign up' oppure nella Sezione 'HOW TO REGISTER' della Home e tenersi pronti per la giornata di gara (di cui daremo avviso per e-mail alle squadre iscritte e sulla piattaforma).

**Per approfondire le tematiche** di gioco ed essere pronti alla gara, è possibile consultare il materiale di approfondimento sulla piattaforma al seguente link <https://medregion.scientificgame.unisalento.it/mod/page/view.php?id=118m> (o nella sezione RESOURCES della Home).

**Per esercitarvi** è possibile giocare alla Demo del Game su tematiche del Progetto al seguente link <https://medregion.scientificgame.unisalento.it/mod/page/view.php?id=120> oppure mettervi alla prova con altri Scientific Games al link <https://www.lifewatch.eu/serious-games> (non è necessaria l'iscrizione).

#### **Informazioni utili e premi**

*Scientific Game* è strutturato tenendo conto degli obiettivi della Direttiva Europea sulla Strategia Marina. I giocatori, come dei veri scienziati, durante il gioco saranno chiamati a rispondere a domande, risolvere quesiti, collocare immagini nella giusta categoria di ricerca ecc. Per ogni studente il gioco prevede diversi obiettivi da raggiungere con un approfondimento sempre maggiore della Direttiva Europea sulla Strategia Marina.

Al termine, i giocatori dovrebbero aver appreso quali sono le implicazioni e le conseguenze delle attività umane sugli ecosistemi marini (es.: eutrofizzazione, rifiuti marini, contaminanti, rumore marino e altre minacce derivanti da attività socio-economiche). Le tematiche del Game riguarderanno *i*) lo stato ecologico del Mar Mediterraneo *ii*) la legislazione europea per il monitoraggio, protezione e conservazione del Mar Mediterraneo *iii*) i descrittori di stato e gli indicatori utilizzati per il monitoraggio.

Le squadre vincitrici saranno premiate con targhe e coppe. A tutte le squadre partecipanti sarà rilasciato un attestato di partecipazione. I risultati della competizione verranno pubblicati sulla piattaforma di gioco <https://medregion.scientificgame.unisalento.it/>, sulla piattaforma europea di progetto <https://medregion.eu/>, sulla piattaforma EcoLogicaMente <https://ecologicamente.lifewatchitaly.eu/> nella sezione EVENTI.

#### **Contatti:**

email: [medregiongaming@unisalento.it](mailto:medregiongaming@unisalento.it); [franca.sangiorgio@unisalento.it](mailto:franca.sangiorgio@unisalento.it); [mario.ciotti@unisalento.it](mailto:mario.ciotti@unisalento.it)  
tel.: +39 0832.298606 338.8212120 Dott.ssa Franca Sangiorgio

**Organizzazione a cura di UniSalento (Italy) e HCMR (Greece):** Alberto Basset, Mario Ciotti, Maria Teresa Manca, Franca Sangiorgio, Nikos Streftaris.

<https://medregion.eu/>

Funded by the European Commission - DG Environment. (Contract No. 110661/2018/794286/SUB/ENV.C2)